

Erster Obstgarten 	Schnell das Obst noch ernten, bevor der Rabe Theo es klaut. Alle helfen mit. Farben und Formen und erstes Regelverständnis werden spielerisch erlernt.
Erste Bilder- erste Wörter Memory 	Ein klassisches Memory-Spiel mit großen, stabilen Karten und klaren Bildern. Schult das Gedächtnis und die Konzentration.
Tiere füttern 	Wer mag welches Frühstück? Wer raschelt da im Gras! Die Kinder wählen erst den Lebensraum und finden dann heraus, wer dort lebt. Fördert Hand-Augen-Koordination und Tierversständnis.
Die Feuerwehr 	Feuerwehrmänner müssen einen Brand in Habahausen löschen: Wer findet Eimer, Feuerlöcher und Schlauch im Feuerwehrauto, um alle Brände zu löschen? Ein kooperatives Memospiel.
Teddys Farben und Formen 	Teddy braucht Hilfe! Die Lücken müssen gemeinsam gefüllt werden. Ein kooperatives Spiel mit Farben und Formen.

Stapelspiel Tierischer Balanceakt



Hilfe bitte!

Süße Bauernhoftiere, Menschen und eine Scheune – wer verteilt die Stapelsteine so, dass die Wackel-Wiese nicht kippt?

Kleinkinder üben Feinmotorik und Ausdauer

Was ziehe ich an?



Was gibt der Kleiderschrank her? Wie ist das Wetter heute?

Regenjacke oder Sonnenhut? Kleidungsstücke erkennen und kombinieren!

Erster Schritt in die Selbständigkeit.

Kling-Klang



Mia Maus, Henri Hund, Freddy Frosch und Kitty Katze machen Lust auf Musik. Die HABA Kleine Klang-Spielesammlung hält dazu eine Mitmach-Geschichte und 10 verschiedene Spiele mit über 20 Holzteilen für sie bereit

Ein Such- und Sammelspiel, das nebenbei das Gehör schult.

Für Kinder von 3-6 Jahren

Lotti Karotti 	Die Hasen haben Hunger. Aber auf dem Weg zur Karotte liegen allerlei Hürden im Weg. Ein lustiges Wettlaufspiel
Hoppe Reiter 	Ein Spiel für Pferdefans. Alle Mitspieler versuchen, das Pferdchen als erstes in den Stall zu bringen. Dabei ist Grips und Mut gefragt, denn nur mit den richtigen Entscheidungen wird das gelingen. Nur als Team ist man stark
Tempo, kleine Schnecke 	Welche Schnecke rast als erstes ins Ziel? Dabei braucht es Geduld. Ein einfaches Würfelspiel mit Spannung
Das kleine Gespenst 	Das kleine Gespenst braucht Hilfe. Es möchte seine Freunde treffen und im Schloss herumspuken. Aber Achtung! Nach einer Stunde verschwindet es wieder. Ein Spiel für Merkfähigkeit und Teamgeist.
Der hungrige Zahlen-Roboter 	Findet den Drachen und schnappt euch seinen Schatz! Clevere Spielidee: Die Spieler haben es auf den Schatz des Drachen abgesehen. Um den zu ergattern, müssen die Kinder die tierischen Bewohner der Buchstabenburg befragen, um Hinweise auf den Lieblingsedelstein des Drachen zu sammeln. Spaß und Lernen in Einem.

Socken Zocken



Oje, das Sockenmonster war im Kleiderschrank!

Das freche Sockenmonster hat kräftig gewühlt und ein riesigen Sockenchaos hinterlassen! Alle Socken liegen kreuz und quer. Jetzt heißt es: „Socken zocken!“

Schau ganz genau und reagiere blitzschnell!

Schatzsuche in der Buchstabenburg



Findet den Drachen und schnappt euch seinen Schatz!

Clevere Spielidee: Die Spieler haben es auf den Schatz des Drachen abgesehen. Um den zu ergattern, müssen die Kinder die tierischen Bewohner der Buchstabenburg befragen, um Hinweise auf den Lieblingsedelstein des Drachen zu sammeln.

Spaß und Lernen in Einem.

Logic Case



Die verschiedensten Aufgaben müssen entschlüsselt und gelöst werden.

Mit dem Holzstift kann das Kind seine Antwort selbst auf deren Richtigkeit überprüfen: Lässt sich die Karte herausziehen oder nicht?

Knobelspaß mit 40 Rätselkarten mit 77 Rätseln fördert logisches Denken und Konzentration.

Für Kinder ab 6 Jahren

Der zerstreute Pharao 	Alle Spieler bahnen sich als mutige Schatzsucher den Weg durch die Pyramiden, um mit Grips und Glück die Schätze des Pharaos zu finden. Aber Achtung - es gibt so einige Hindernisse zu überwinden. Fördert Merkfähigkeit und strategisches Denken.
Scotland Yard Junior 	Gemeinsam wird versucht Mister X in London aufzuspüren! Inklusive spannendem Abenteuerbuch. Hier entscheidet der Leser, wie die Geschichte weitergeht. Können die jungen Detektive Mister X fassen?
Karuba 	Wer führt sein Expeditionsteam möglichst clever über die Dschungelpfade, achtet auf die Mitspieler und hält die Augen nach Gold und Kristallen am Wegrand offen? Das klassische Legespiel ist hier zugleich auch ein spannender Wettlauf. Dass es am Ende nicht nur auf Tempo ankommt, sondern auch clevere Sammler siegen können, macht Karuba zu einem idealtypischen Familienspiel.
Leo muss zum Friseur 	Leos Mähne wächst ihm buchstäblich über den Kopf. Und so macht er sich auf den Weg zu Bobos Friseur Salon. Doch Leo trödeln mal wieder und hält lieber ein Schwätzchen mit den Tieren am Wegesrand. Merkt euch gut, welche Tiere er trifft und bringt ihn gemeinsam zum Friseur, bevor seine Mähne zu lang wird! Alle spielen gemeinsam als Team und müssen versuchen Leo rechtzeitig zum Friseur zu bringen.
Kakerlak 	Flink saust die Kakerlake durch die Küche! Jetzt heißt es, keine Zeit zu verlieren. Wer kann sich das herumwuselnde Insekt mit Hilfe des ausliegenden Bestecks schnappen? Kakerlakak ist eine rasante und lustige Jagd für clevere Fallensteller.

Die Legende der Irrlichter



Gefährliche Schattenwesen wollen Schloss Luxantis erobern. Alle versuchen nun gemeinsam, mithilfe der verzauberten Objekte aus dem magischen Lichterwald-Labyrinth die gefürchteten Schattenwesen aufzuhalten.

Spannender Spielspaß mit leuchtendem Spielplan für kluge Köpfe von 6 bis 99 Jahren

Spinderella



Wer spinnt, gewinnt! Die Spinnen greift zu. Mit Spinderella erlebt ihr ein komplett neues dreidimensionales Spielsystem kennen und lieben.

Die Seil- und Magnettechnik verspricht interaktiven Spielspaß

Karak



Steigt hinab in die Dunkelheit! Im unterirdischen Labyrinth der Burg Karak erwarten euch unzählige Gefahren. Bereit? Auf den verwinkelten Wegen zu den Schatztruhen bekämpft ihr unzählige Monster. Zum Glück seid ihr mit unterschiedlichen Fähigkeiten ausgestattet! Wem gelingt es den Edelstein des Drachen zu gewinnen? Die Reise ins Labyrinth beginnt!

Das Würfel-Abenteuerspiel für die ganze Familie